После завершения линейного и срезового сканирования мы готовы проверить кристаллы с помощью 3D-сканера. Для этого мы начнем с кубического образца кристалла и проверим соседние атомы, как в предыдущих сканирований. Этот кристаллический тип содержит два атома, состоящих из элементов «X» (Xenatom) и «Z» (Zorium). В хорошо выращенном кристалле эти атомы должны чередоваться по каждой из трех осей.

Вам предоставляется образец кристалла в виде трехмерного массива атомов. Хорошо сформированные кристаллы будут иметь атомы, чередующиеся вдоль осей X, Y и Z (высота, ширина, глубина). Если какие-либо атомы находятся рядом с атомами одного и того же типа, тогда этот кристалл непригоден.

Ввод: Кристальный куб как массив массивов массивов строк.

Результат: качество кристалла как логическое.

Предпосылка:

1 < |cube| ≤ 5

Все срезы прямоугольные и имеют одинаковый размер.

Куб может содержать только «X» или «Z».

Подсчет очков:

В этой миссии главная цель - сделать ваш код как можно короче. Чем короче ваш код, тем больше очков вы заработаете. Ваша оценка для этой миссии динамична и напрямую связана с длиной вашего кода.

Оценка в этой миссии основана на количестве символов, используемых в вашем коде (строки комментариев не учитываются).

Rank1:

Любая длина кода.

Rank2:

Ваш код должен быть короче 300 символов.

Rank3:

Ваш код должен быть короче 200 символов.

Пример:

golf([[["X", "Z"],  
    ["Z", "X"]],  
   [["Z", "X"],  
    ["X", "Z"]]]) === true  
golf([[  
    ["X", "Z"],  
    ["Z", "X"]],  
   [["X", "Z"],  
    ["Z", "X"]]]) === false